



## BURMISTRZ MIASTA LUBOŃ

Luboń, 30/09/2022 r.

### **Wykaz pomieszczeń przeznaczonych do wynajęcia w budynku przy ul. Poniatowskiego 20 w Luboniu.**

**Na podstawie art. 35 Ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 o gospodarce nieruchomościami (j.t. Dz. U. z 2013 poz. 829).**

1. Przedmiotem najmu jest wydzielone pomieszczenie użytkowe, znajdujące się na I piętrze o łącznej powierzchni użytkowej 18 m<sup>2</sup> w budynku w zabudowie trzy kondygnacyjnej, z bezpośrednim dostępem do drogi publicznej, przy ul. Poniatowskiego 20 w Luboniu, stanowiącej własność Miasta Luboń.
2. Własność: Miasto Luboń: nr KW nr PO2P/00085278/9.
3. Sposób zagospodarowania: lokal przeznaczony na działalność użytkowo-gospodarczą.
4. Przeznaczenie nieruchomości w planie zagospodarowania przestrzennego – zgodnie z obowiązującym planem miejscowym Miasta Luboń: Żabikowo Centrum Północ, symbol 2U.
5. Pomieszczenia przeznaczone są do oddania w najem na podstawie umowy najmu na okres do 2 lat.
6. Stawka miesięczna najmu: 22,95 brutto /m<sup>2</sup> wynajmowanej powierzchni użytkowej plus koszty dostawy mediów ( Zarządzenie nr 86/2016 Burmistrza Miasta Luboń z dnia 12 stycznia 2017 r. w sprawie wysokości opłat z tytułu dzierżawy i najmu nieruchomości gruntowych oraz lokali użytkowych stanowiących własność Miasta Luboń).
7. Czynsz najmu płatny miesięcznie do dnia 24-go każdego miesiąca na podstawie przesyłanych faktur VAT.
8. Stawka najmu może podlegać corocznej waloryzacji o wartość inflacji zgodnym ze wskaźnikiem zmiany cen towarów konsumpcyjnych ogłaszanych przez Prezesa GUS za rok poprzedzający waloryzację. Zwaloryzowana stawka będzie obowiązywać od marca do lutego następnego roku oraz zmian cen dostawy mediów, tj.: wod-kan, energii gazu dla potrzeb c.w. i ogrzewania, energii elektrycznej oraz wywozu nieczystości stałych.
9. Do dnia 30/09/2022 r. wpłynął: 1 wniosek w sprawie najmu ww. pomieszczenia
10. Termin składania dodatkowych wniosków o najem pomieszczeń ustala się do dnia 21/10/2022 r.

**BURMISTRZ MIASTA**

  
*Małgorzata Machalska*